Jak korzystać ze ścieżki „Zielony Punkt kontrolny”

Zielony Punkt Kontrolny | ZŁOTÓW

Na czym to polega?

W zabawie chodzi o to by odnaleźć w terenie tak zwane „Punkty Kontrolne” (termin używany w orientacji sportowej). Na naszej ścieżce mają one postać drewnianego słupka posiadającego swój kod cyfrowy zaopatrzonego w „kasownik”, którym potwierdzamy swoją obecność na punkcie. „Kasuje” się w odpowiedniej kratecze na karcie startowej (kratezki mają numery odpowiadające numerom na słupkach). Kartę startową można pobrać wraz z mapą ze skrzynki pod tablicą informacyjną bądź wydrukować ze strony internetowej Nadleśnictwa Złotów.

Do punktu trafiamy posługując się bardzo dokładną specjalistyczną mapą. Zaznaczone jest na niej miejsce startu -czerwony trójkąt (to miejsce usytuowania tablicy informacyjnej), oraz Punkty Kontrolne – czerwony okrąg i jego środek wskazuje usytuowanie słupków). Dodatkową wskazówką jest opis punktu np. dołek, skrzyżowanie ścieżek lub duży kamień – jest to opis obiektu, przy którym umieściliśmy nasz charakterystyczny słupek. Opisy punktów zamieściliśmy na odwrocie karty startowej.

Co to jest mapa i legenda mapy?

Mapa jest odwzorowaniem rzeczywistego obrazu terenu przedstawionego za pomocą umownych znaków graficznych. Liczba informacji o terenie przedstawiona na mapie uzależniona jest od jej skali. Im mniejsza skala tym mapa bardziej dokładna, zawiera więcej informacji. Mapa, którą Tobie udostępniamy należy do tych o dużym stopniu dokładności, ma skalę 1: 6 000 co oznacza, że jednemu centymetrowi na mapie odpowiada 60 metrów w terenie.

Aby prawidłowo odczytywać mapę trzeba zapoznać się z legendą mapy – czyli informacją co oznaczają poszczególne kolory i znaki graficzne zastosowane na mapie. Jest to bardzo ważne w przypadku mapy „Zielonego Punktu Kontrolnego” gdyż różni się ona od mapy topograficznej z którą najczęściej mamy do czynienia.

Co to jest „czytanie mapy”?

Czytanie mapy to umiejętność przekładania symboli przedstawionych na niej na rzeczywisty obraz terenu. Umiejętność ta plus właściwe ustawienie mapy tzw. „zorientowanie” pozwala na wybranie właściwej drogi dotarcia do celu.

Co to jest „orientowanie mapy”?

Orientowanie mapy to ustawienie jej tak by kierunki świata na mapie odpowiadały rzeczywistym. Można to zrobić na dwa sposoby:

- Przy pomocy kompasu: obrócić mapę tak aby linie północy (niebieskie równoległe linie przebiegające przez mapę) były równoległe do igły kompasu, a koniec igły kompasu wskazujący północ celował na górną krawędź mapy.
- Przy pomocy obiektów terenowych: dopasować obraz mapy i terenu korzystając z charakterystycznych szczegółów. Aby prawidłowo ustawić mapę potrzeba przynajmniej dwóch obiektów.

Najlepiej zorientować mapę poprzez zastosowanie obu tych sposobów łącznie.

Jak znaleźć punkt kontrolny w terenie?

Znajdź na mapie miejsce startu – czerwony trójkąt. Zaplanuj jaką drogą chciałbyś dotrzeć do punktu wybranego na początek. Jeśli stawiasz pierwsze kroki w tej zabawie unikaj drogi na przełaj – wykorzystaj sieć dróg, ścieżek i przecinek aby dotrzeć w pobliże punktu. Zorientuj mapę i podąż zaplanowaną ścieżką w miejsce blisko punktu, skąd będziesz mógł kierując się kompasem bądź elementami terenowymi odczytanymi z mapy dotrzeć na punkt. Jeśli kod na odszukanym punkcie zgadza się z tym na mapie to bingo. Skasuj odpowiednią kratkę na karcie startowej i ruszaj dalej. Najtrudniej znaleźć ten pierwszy punkt, później jeśli zachowasz koncentrację będzie tylko lepiej. Baw się odczytywaniem informacji z mapy i odnajdywaniem ich w terenie.

Przydatne wskazówki:

Do mierzenia odległości może ci posłużyć liczenie kroków (zmierz ile kroków robisz na 100 m) Dobrze jest śledzić swoją aktualną pozycję na mapie poprzez trzymanie kciuka w miejscu mapy, gdzie jesteś.

Masz do wyboru 3 trasy. Pełną obejmującą wszystkie punkty ZPKZ, **Rodzinną** (ikona rodziny na karcie kontrolnej) i **Zwierzyniec** (logo Lasy Państwowe) na karcie kontrolnej. Co zrobić z kuponem możesz sprawdzić na

www.korpus.com.pl

LEGENDA

- Warstwica
- Warstwica pogrubiona
- Warstwica pomocnicza
- Kreska spadu
- 105 Wysokość warstwicy
- Skarpa
- Skarpa: główna linia
- Skarpa (większa)
- Wał ziemny
- Niewielki wał ziemny
- Rynna
- Suchy rów
- Pagórek, kopczyk
- Podłużny pagórek
- Małe zagłębienie terenu
- Dół
- Teren bardzo nierówny, zryty
- Inna forma terenu
- Ściana skalna nie do przejścia
- Ściana skalna nie do przejścia
- Skała / ostaniec skalny
- Ściana skalna do przejścia
- Ściana skalna do przejścia
- Skalny dół
- Jaskinia
- Kamień
- Duży kamień
- Pole skalne
- Pole skalne
- Grupa kamieni
- Kamieniste podłoże
- Otwarty piaszczysty teren
- Powierzchnia skalna
- Jezioro
- Linia brzegowa obszaru nie do przejścia
- Staw
- Dół z wodą
- Strumień
- Wąski strumień do przejścia
- Okresowy ciek wodny
- Wąskie bagno
- Bagno nie do przejścia
- Linia brzegowa obszaru nie do przejścia
- Bagno
- Małe bagienko
- Teren podmokły
- Studnia
- Źródło
- Inny wodny obiekt
- Teren otwarty
- Teren półotwarty / las parkowy
- Teren otwarty z niskim porostem
- Teren półotwarty z niskim porostem
- Las o spowolnionej przebieżności
- Porost spowalniający bieg
- Las o utrudnionej przebieżności
- Las dobrze przebieżny
- Porost utrudniający bieg
- Roślinność bardzo utrudniająca bieg
- Las dobrze przebieżny w jednym kierunku
- Las dobrze przebieżny w jednym kierunku
- Las dobrze przebieżny w jednym kierunku
- Sad
- Sad (pojedyncze drzewo)
- Plantacja jeden kierunek (np. porzeczki)
- Wyraźna granica upraw (na polach)
- Teren uprawny (okresowo zakazany)
- Wyraźna granica kultur (w lesie)
- Krzak
- Wyróżniające się duże drzewo
- Inny wyróżniający się roślinny obiekt
- Autostrada
- Autostrada w budowie
- Droga główna
- Droga główna w budowie
- Droga drugorzędna
- Droga drugorzędna w budowie
- Droga utwardzona
- Droga leśna jezdna
- Stare drogą, wyraźne ścieżki
- Mała ścieżka
- Niewyraźna mała ścieżka
- Wąska przecinka
- Kładka
- Linia kolejowa
- Linia elektryczna, wyciąg narciarski
- Linia wysokiego napięcia
- Przejście podziemne albo tunel
- Przepust pod drogą
- Mur
- Zniszczony mur
- Wysoki mur
- Ogrodzenie
- Zniszczone ogrodzenie
- Wysokie ogrodzenie
- Bramka, furtka
- Budynek
- Mały budynek
- Teren osiedlowy (prywatny)
- Obszar zabudowany
- Teren zakazany
- Teren zakazany (linia ograniczająca)
- Przestrzeń utwardzona
- Przestrzeń utwardzona (linia ograniczająca)
- Ruina
- Mała ruinka
- Strzelnica
- Linia tarcz strzelniczych
- Pojedyncza mogiła, krzyż
- Rurociąg do przejścia
- Rurociąg nie do przejścia
- Wysoka wieża
- Mała wieża (stanowisko myśliwskie)
- Kamień, słupek graniczny
- Paśnik
- Inne obiekty sztuczne
- Inne obiekty sztuczne
- Linia północy (czarna)
- Linia północy (niebieska)
- Pasowniki
- Punkt wysokości
- 440 Wysokość oznaczonego miejsca
- Start trasy Rodzinnej i Zwierzyniec
- Punkt kontrolny
- 73 Numer punktu kontrolnego
- Linia
- Przebieg obowiązkowy
- Granica, której nie wolno przekraczać
- Wyznaczone punkty przejścia
- Teren z tymczasowym zakazem wchodzenia
- Teren niebezpieczny (zakaz wchodzenia)
- Zakaz wstępu na drogę
- Pierwsza pomoc
- Punkt napojowy

Wydanie II - mapa aktualna na dzień 31 marca 2019

2016-WLKP
Prace terenowe: Maciej Krzyśko, Marek Sobiegraj
kredesign: maj-czerwiec 2016
Mapa podkładowa: 1:10 000

Złotów

SKALA 1:6000

Zielony Punkt Kontrolny

Zielony Punkt Kontrolny

ZŁOTÓW

ZŁOTÓW WIELKOPOLSKIE ZBROJE

ZŁOTOWSKI KORPUS EKSPEDYCYJNY

LASY PAŃSTWOWE

NADLEŚNICTWO ZŁOTÓW